

CORSO Autocad 2D

- ❖ **Introduzione**
 - I formati grafici:
 - Grafica bitmap (bmp, png, jpeg, ecc);
 - Grafica vettoriale (SVG)

- ❖ **Introduzione ad Autocad**
 - Interfaccia grafica
 - I metodi di lavoro tramite: la barra dei menù, le barre degli strumenti, la barra di comando
 - Uso di un dispositivo di puntamento

- ❖ **Impostazioni del foglio di lavoro**
 - Unità di disegno
 - Unità di misura: lineare, angolare
 - Limiti del disegno
 - Calcolo del fattore di scala
 - Definizione di Modello
 - Definizione di Layout
 - Il comando Zoom
 - Inserimento della griglia

- ❖ **L' UCS**
 - Definizione
 - Trascinamento
 - Spostamento

- ❖ **I Layer**
 - Definizione
 - Creazione e modifica
 - Colore, Linea, Spessore
 - On/Off, Congela/Scongela, Blocca/Sblocca, Stampa/Non stampa

- ❖ **Creazione di oggetti geometrici**
 - Linea
 - Rettangolo
 - Cerchio
 - Arco
 - Polilinea
 - Spline

GIOVANNI

PASSARETTI

Web Site

Poligono
Ellisse

❖ **Gli aiuti per i disegno**

Osnap
Grid
Ortho
LineWeight
Otrack
Polar
Snap

❖ **Comandi principali**

Taglia
Cima e Raccorda
Offset
Estendi
Stretch
Sposta
Copia
Cancella

❖ **I blocchi**

Definizione di blocchi
Utilizzo e vantaggi
Tipologie: blocchi interni, blocchi esterni, blocchi nidificati
Modifica
Comando esplodi

❖ **Il testo**

Riga singola di testo
impostazioni
formattazione
Multilinea

❖ **La campitura**

Il comando Hatch
Impostazioni
Inserimento
Personalizzazione

GIOVANNI

PASSARETTI

Web Site



Le quote

- Assegnazione di una scala
- Quotatura del disegno



La stampa

- Definizione dei parametri
- Impostazioni delle dimensioni del foglio
- Specifiche dell'area e delle opzioni di stampa
- Posizionamento del disegno sulla carta
- Anteprima di stampa
- Riproduzione del lavoro su stampante o plotter