

CORSO DI PROGRAMMAZIONE C++

- ❖ **Introduzione a C++**
 - Caratteristiche e vantaggi
 - Programmazione ad oggetti (object oriented)
 - Java per Internet

- ❖ **Le basi del linguaggio C++**
 - Introduzione
 - La storia del C++
 - La programmazione ad Oggetti
 - Miglioramenti rispetto al C
 - Elementi principali di un programma C++

- ❖ **I Dati del C++**
 - Gli identificatori
 - Le costanti
 - Visibilità delle variabili e delle costanti
 - Le parole riservate
 - Operatori booleani
 - Operatori aritmetici
 - Operatore di assegnamento
 - Operatori di relazione
 - I livelli di precedenza degli operatori

- ❖ **Le strutture per il controllo del programma**
 - Le istruzioni if e else
 - Istruzioni if-else nidificate
 - Le istruzioni switch
 - L'istruzione condizionale ?

- ❖ **Le istruzioni di ciclo**
 - Il ciclo for
 - Il ciclo while
 - Il ciclo do-while
 - L'istruzione break
 - L'istruzione continue
 - L'istruzione exit

❖ **Le Funzioni**

- Le funzioni
- Prototipi
- Chiamata per valore e per indirizzo
- Campo di azione o visibilità
- Gli argomenti della funzione main
- L'overloading

❖ **Gli Array**

- Gli Array
- Dichiarazione di un array
- Inizializzazione di un array
- Stringhe
- Array Multidimensionali
- Passaggio di array a funzioni

❖ **I puntatori**

- I puntatori
- Che cos'è una variabile puntatore
- Dichiarazione di variabili puntatore
- Inizializzazione di una variabile puntatore
- Puntatori ad array
- Puntatori a stringhe
- Il tipo reference

❖ **La programmazione orientata agli oggetti**

- La programmazione orientata agli oggetti
- Concetti base della programmazione ad oggetti
- La sintassi e le regole delle classi C++
- Costruttori e distruttori
- Uso del puntatore this
- Classi Derivate
- La sintassi di una classe derivata