

GIOVANNI PASSARETTI

Web Site

CORSO DI PROGRAMMAZIONE JAVA

- ❖ **Introduzione a Java**
 - Caratteristiche e vantaggi
 - Programmazione ad oggetti (object oriented)
 - Java per Internet

- ❖ **La sintassi e dati**
 - Sintassi: commenti, espressioni, comandi, dichiarazioni, metodi, classi
 - Tipi di dato: primitivi, oggetti
 - Confronto Primitivi e Oggetti
 - Costruzione degli oggetti

- ❖ **Le espressioni**
 - Precedenza e Associatività
 - Effetti collaterali
 - Le costanti booleane
 - Le costanti carattere
 - Le costanti numeriche

- ❖ **Gli operatori**
 - Operatori relazionali
 - Operatori bit-a-bit
 - Operatori logici
 - Operatori Incremento
 - Operatori di Assegnamento

- ❖ **I comandi**
 - Semplici e Blocchi
 - Condizionali: If - Else - Switch
 - Di ciclo: While, Do - While, For
 - Di interruzione ciclo: Break, Continue
 - Ritorno valori: Return
 - Gestione eccezioni: Try - Catch - Finally
 - Gestione errori e eccezioni

- ❖ **Array e Stringhe**
 - Definizione di array e stringhe
 - Creazione di un array

WWW.GIOVANNIPASSARETTI.IT

mail: info@giovannipassaretti.it

❖ **Le classi - Introduzione**

- Le classi come record
- Le classi e gli oggetti
- Gerarchia di classi

❖ **Le classi - I costruttori**

- Accesso ai campi
- Allocazione
- Inizializzazioni

❖ **Le classi - I metodi**

- Il loro uso
- Invocazione di metodi
- L'overloading
- La finalizzazione
- Campi Static e Final

❖ **Le classi - Package**

- Import
- Classpath
- L'interprete
- Zip e Jar

❖ **Le interfacce**

- Definizione di interfaccia
- Dichiarazione
- Utilizzo
- Visibilità

❖ **Input/Output**

- Concetti principali per la gestione di input/Output
- InputStream
- OutputStream

❖ **I file**

- Filestream
- DataStream
- Classi varie

GIOVANNI PASSARETTI

Web Site

❖ **Tipologie di applicazioni Java**

Console
Applet
Servlet

❖ **Il package AWT**

Contenitori e Container:
Una breve panoramica
Creazione di una finestra

WWW.GIOVANNIPASSARETTI.IT

mail: info@giovannipassaretti.it