

CORSO BASE SU

UML - Unified Modeling Language

- ❖ **Che cosa è UML**
- ❖ **Notazioni e meta-modelli**
- ❖ **Diagrammi UML**
- ❖ **Diagramma delle classi (prima parte)**
 - Proprietà: Attributi e Relazioni
 - Molteplicità
 - Operazioni
 - Generalizzazione
 - Note e Commenti
 - Dipendenza
- ❖ **Diagrammi di Sequenza**
 - Scenario, partecipanti, messaggi
 - Linee di vita
 - Controllo centralizzato e controllo distribuito
 - Creare e distruggere partecipanti
 - Cicli e condizioni
 - Chiamate sincrone o asincrone
- ❖ **Diagramma delle classi (seconda parte)**
 - Responsabilità
 - Aggregazione e composizione
 - Proprietà derivate
 - Interfacce e classi astratte
 - Oggetti riferimento o oggetti valore
 - Classificazione e generalizzazione
 - Classi di associazione
 - Template
 - Visibilità
- ❖ **Diagramma di package**
 - Namespace
 - Dipendenze
- ❖ **Diagramma dei Casi d'uso**
 - Scenario, attori
 - Estensioni
 - Tipologia dei casi d'uso
- ❖ **Diagramma di macchina a stati**
 - Stato iniziale, stato finale, transizione
 - Attività
 - Stati concorrenti e superstati

GIOVANNI

PASSARETTI

Web Site

- ❖ **Diagramma di attività**
 - Azioni, Decisioni, fork, merge
 - Scomposizioni
 - Partizioni
 - Segnali
- ❖ **Altri diagrammi**
 - Diagramma degli oggetti
 - Diagramma di deployment
 - Diagrammi di Comunicazione
 - Diagramma dei Componenti
 - Collaborazioni
 - Diagrammi di temporizzazione
- ❖ **Argomenti a richiesta**